

TD4 : COMMANDES SQL

La base modélise un MMORPG (jeu de rôle en ligne) :

- des joueurs réalisent des quêtes données par des PNJ (personnages non joueurs),
- les quêtes se déroulent dans des zones avec un niveau requis,
- les joueurs peuvent appartenir à une guilde.

Chaque participation à une quête est enregistrée avec le succès/échec, la durée et les dates.

Les tables :

- **guildes** (guilde_id, nom, date_creation) : référentiel des guildes.
- **zones** (zone_id, nom, niveau_min) : zones du monde avec un niveau minimum conseillé.
- **pnj** (pnj_id, nom, type, niveau) : PNJ qui donnent des quêtes (avec un type et un niveau).
- **joueurs** (joueur_id, prenom, nom, niveau, guilde_id, date_inscription) : les joueurs, éventuellement rattachés à une guilde.
- **quetes** (quete_id, titre, description, niveau_requis, zone_id, pnj_id, duree_estimee_min, difficulte) : quêtes proposées par un PNJ, situées dans une zone.
- **participations** (participation_id, joueur_id, quete_id, date_debut, date_fin, duree_effective_min, succes) : journal des tentatives des joueurs sur les quêtes (1 ligne = 1 tentative).

- 1 Lister les noms des guildes du jeu.
- 2 Lister les joueurs (prénom, nom) triés par niveau décroissant.
- 3 Lister les types de PNJ disponibles (sans doublons).
- 4 Lister les PNJ de type « marchand » dont le niveau est > 20.
- 5 Afficher la durée moyenne (en minutes) des participations réussies par quête.
- 6 Afficher le titre des quêtes et le nom de leur zone.
- 7 Trouver les quêtes dont le niveau requis est entre 8 et 15 (inclus).
- 8 Compter le nombre de joueurs par guilde.
- 9 Donner le titre des 2 quêtes les plus tentées (par nombre de participations), avec leur total.
- 10 Donner le titre des quêtes qui ont été tentées plus de 1 fois avec leur nombre de tentatives.
- 11 Pour chaque zone, afficher leur nom, le niveau_min et nombre de quêtes disponibles.
- 12 Lister les id des participations entre deux dates (ex. date de début du 2025-09-01 au 2025-09-30, avec BETWEEN).
- 13 Afficher les id des 2 dernières participations.
- 14 Afficher le titre des quêtes avec leur durée effective moyenne.
- 15 Afficher le titre de la quête avec la durée effective moyenne maximale (globalement).
- 16 Lister les (prenom, nom) des joueurs dont le niveau est inférieur au niveau_min de la zone « Désert Rouge ».
- 17 Lister le titre des quêtes dont la durée estimée minimale dépasse la durée effective moyenne observée.

- 18 Lister les couples [joueur(prenom, nom), titre de la quête, nombre de tentatives] pour lesquels toutes les participations ont été des échecs (HAVING).
- 19 Pour chaque nom de guilde, afficher le niveau moyen des joueurs et ne garder que celles > 25 .
- 20 Lister le nom des guildes au niveau moyen des joueurs $>$ moyenne globale des joueurs.
- 21 Lister les zones dont le niveau requis moyen des quêtes est supérieur à la moyenne globale des niveaux requis.
- 22 Lister les quêtes situées dans des zones de niveau minimal est ≥ 10 en utilisant l'opérateur IN.
- 23 Lister les PNJ dont le type n'est « marchand » ni « forgeron » en utilisant l'opérateur NOT IN.
- 24 Lister les joueurs dont la guilde n'est la guilde d'aucun joueur en utilisant l'opérateur NOT IN et une sous-requête dans le NOT IN. Que remarquez-vous ?
- 25 Modifier votre requête en utilisant NOT EXISTS pour répondre à la question précédente.
- 26 Lister les paires des id des joueurs qui appartiennent à une même guilde en utilisant une auto-jointure.
- 27 Même question mais en affichant le nom de la guilde à laquelle appartiennent les paires de joueurs.